

Uso de servlets en la construcción de un sistema web para controlar estudiantes a distancia.

Domingo Hernández Hernández
Universidad de Los andes
Departamento de Computación
Mérida-Venezuela
dhh@ing.ula.ve

Rubén Darío León
Universidad de Los Andes
Mérida – Venezuela

Resumen

La idea de implementar la Educación Interactiva a Distancia surge como consecuencia de la creciente demanda por parte de profesionales que tienen dificultades para dejar sus sitios de trabajo con la finalidad de realizar sus estudios de cuarto nivel. Por esa razón se han venido desarrollando estudios interactivos a distancia que pretenden resolver tal limitación a tales profesionales que se encuentran al servicio de instituciones públicas como privadas. Ello es posible hoy en día gracias al gran desarrollo de la teleinformática que permite a los estudiante utilizar las más avanzadas tecnologías de manera que pueda actualizar sus conocimientos.

En el presente artículo se desarrolla la construcción de un sistema web basado en componentes servlets de Java para el control de estudiantes a distancia del Postgrado en Computación de la Universidad de Los Andes. El sistema desarrollado hace uso intensivo de la red de redes - la Internet, con el objeto de lograr la comunicación entre un gran número de personas que se encuentren geográficamente distantes y sus Profesores. El sistema permite el acceso a la información de los estudiantes, inscripciones, suministra información sobre las materias cursadas hasta el momento, carga académica actual, etc. De la misma forma se puede obtener información sobre los profesores que dictan las materias así como las páginas web con la información y contenido instruccional de cada materia. El método empleado para el desarrollo del sistema fue el propuesto por Jonás Montilva en 1995 el cual se basa en los procesos de desarrollo de aplicaciones utilizando métodos de Ingeniería de software.

Palabras Claves: Componentes Javas, Sistemas web, Sistemas Hipermedia.